

## INFORMAZIONI PERSONALI

## Tognelli Diego

📍 Via Palmiro Togliatti 64, 52037 Sansepolcro (Italia)

☎ (+39)3343916952

✉ tognelli.diego@gmail.com

📞 [Telegram](#) t.me/togn3k | [Google Hangouts](#) togne193@gmail.com | [Skype](#) tognelli.diego@hotmail.com | [Facebook](#) fb.me/t0gn3k

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

17/09/2017–alla data attuale

**Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica e Robotica, Advanced Robotics**

Università degli Studi di Perugia, Perugia (Italia)

01/09/2012–15/09/2017

**Laurea in Ingegneria Elettronica ed Informatica**

Università degli Studi di Perugia, Perugia (Italia)

Tesi di Laurea dal titolo "Progetto e realizzazione di un sistema di auto a guida autonoma basato su Visione Artificiale"

01/09/2007

**Perito tecnico industriale, Elettronica**

IIS Polo Tecnico 'Franchetti Salviani', Città di Castello (Italia)

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

01/12/2018–alla data attuale

**Sviluppatore web/sviluppatrice web**

Awhy S.R.L.

- Progettazione, sviluppo e mantenimento di un applicativo di pdf mining
- Sviluppo software backend con Python (Django) e Java (Spring)
- Sviluppo software frontend con Javascript (Angular)

## COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

italiano

Lingue straniere

inglese

| COMPRESIONE |         | PARLATO     |                  | PRODUZIONE SCRITTA |
|-------------|---------|-------------|------------------|--------------------|
| Ascolto     | Lettura | Interazione | Produzione orale |                    |
| B2          | B2      | B2          | B2               | B2                 |

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato  
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

**Competenze organizzative e gestionali**

- Ottime competenze di team-working, sviluppate lavorando con il gruppo di ricerca ISARLab al progetto Duckietown@ISARLab presso l'Università degli Studi di Perugia.
- Ottime competenze di team-leading, comunicative ed organizzative nate e sviluppate tramite il coordinamento a livello nazionale di varie community di Ingress, attività ludica di tattica e strategia ad alto livello basata sulla localizzazione GPS.

**Competenze professionali**

- Ottime competenze nel settore della Visione Artificiale, nel Machine Learning e nel Deep Learning, sviluppate in primo luogo tramite il lavoro di laurea triennale e consolidate successivamente tramite i progetti realizzati per i corsi di Machine Learning e Computer Vision.

- Ottime competenze di progettazione e sviluppo di Database SQL acquisite tramite il progetto del corso di Basi di Dati: "Realizzazione di una base di dati per la gestione di un negozio di cappelli", database la cui gestione è stata successivamente implementata in una web-app con l'utilizzo del framework Django.
- Ottime competenze con sviluppo di codice Python acquisito in prima istanza durante il lavoro di tesi triennale e tramite la collaborazione nata successivamente con il gruppo di ricerca ISARLab ed in secondo luogo per motivi lavorativi, sviluppando applicazioni back-end con il framework Django.
- Ottime competenze con sviluppo di codice Java acquisito tramite il progetto del corso Informatica grafica, durante il percorso di Laurea triennale e successivamente per motivi lavorativi.

## Competenze digitali

| AUTOVALUTAZIONE                 |                 |                        |                 |                         |
|---------------------------------|-----------------|------------------------|-----------------|-------------------------|
| Elaborazione delle informazioni | Comunicazione   | Creazione di Contenuti | Sicurezza       | Risoluzione di problemi |
| Utente avanzato                 | Utente avanzato | Utente avanzato        | Utente avanzato | Utente avanzato         |

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

- Stage estivo per 3 anni consecutivi presso Essedi Shop Sansepolcro.